

MLIN

PRAVILA IGRE:

- Vsak igralec dobi po 9 igralnih figur enake barve ali vrste (fižoli, koruzo, bonboni (ta je za enkratno uporabo - :))....
- Igralca izmenično polagata po eno figuro na katerokoli presečišče ali vogal in poskuša zgraditi "mlin", to je po tri enake barve v vrsto - vodoravno ali navpično.
- Če nasprotnik položi svojo figuro v nasprotnikovo vrsto, mu prepreči, da bi mlin zaprl.
- Kdor mlin zapre, lahko nasprotniku vzame figuro z igralne plošče, vendar ne iz nasprotnikovega že zgrajenega mlina.
- Ko igralca odložita vse svoje figure, jih začneta izmenično premikati. Igralec, ki je na potezi, lahko premakne le eno figuro do sosednjega polja. Tudi sedaj vsak poskuša zgraditi nov mlin, da bi nasprotniku vzel figuro.
- Ko igralcu ostanejo samo še tri figure, lahko skoči na katerokoli prazno polje.
- Zmaga igralec, ki nasprotniku pobere 7 figur - vse razen dveh.

CILJ IGRE: Opazovanje, koncentracija, logično mišljenje in istočasno krasna družabna igra



